

STAR WARS

LEGION™

BOSSK AGENT ERWEITERUNG



Die Miniatur wird in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).
2. Miniatur in der gewünschten Konfiguration zusammenkleben.
3. Klebstoff trocknen lassen.



BOSSK
SWL_0153

INHALT

- 1 Bossk-Miniatur mit Basis
- 1 Bereitschaftsmarker
- 1 Reptilische Raserei
- 1 Befehlsmarker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Auf der Lauer liegen
- 5 Wundenmarker
- 3 Niederhalten-Marker
- 3 Aufwertungskarten
- 6 Giftmarker
- 1 Zielmarker
- 1 Durchhaltevermögen
- 1 Dioxis-Bomben-Marker
- 1 Einheitenkarte Bossk
- 1 Jäger
- 1 Panikmarker
- 3 Kommandokarten
- 1 Notfallstims
- 1 Grausame Munition

NEUE REGELN



Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit dieser Erweiterung neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln für Flächenwaffen, Scharf machen X, Kopfgeld, Bombenmarker, Detonieren, Detonieren X, Raserei X, Agenten, Gift X, Giftmarker, Regenerieren X, Scharfschütze X, Niederhaltend und Ungehindert befinden sich im Referenzhandbuch, erhältlich unter:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)




➔ SCHARF MACHEN 1:

DIOXIS-BOMBE – Platziere 1 Dioxis-Bomben-Marker innerhalb Reichweite 1 und in Sichtlinie deines Einheitenführers.

KOPFGELD – Platziere nach dem Spielaufbau einen Siegmärker auf einer feindlichen - oder -Einheit. Falls du eine Einheit mit Siegmärker besiegst, verschiebe den Marker auf dich. Falls du am Ende des Spiels einen Siegmärker hast, erhältst du jenen Marker.

DETONIEREN – Sobald ein Bombenmarker detoniert, wird gegen jede Einheit, zu welcher der Marker Sichtlinie hat, ein separater Angriff durchgeführt. Dabei werden die Reichweite, die Angriffswürfel, die Energieumwandlungstabelle und die Waffenschlüsselwörter der Karte verwendet, die mit dem detonierenden Bombenmarker in Verbindung steht. Nachdem ein Bombenmarker detoniert ist, wird er vom Schlachtfeld entfernt.

DETONIEREN 1: DIOXIS-BOMBE – Nachdem eine beliebige Einheit eine Aktion durchgeführt hat, darfst du 1 befreudete Dioxis-Bombe detonieren lassen.

AGENT – Eine Einheit mit einem -Symbol hat den Rang eines Agenten. In eine Standardarmee dürfen bis zu 2 Agenten aufgenommen werden. Jeder Agent verfügt über drei Kommandokarten, die nur dann verwendet werden können, wenn dieser Agent Teil der Armee ist. Sobald man eine nicht-agentenspezifische Kommandokarte spielt, kann man keinen Agenten benennen, um Befehle zu erteilen.



GIFTMARKER – Am Ende der Aktivierung einer Einheit erleidet sie 1 Wunde für jeden Giftmarker, den sie hat. Dann wird jeder Giftmarker auf ihr abgelegt.

CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Luke Eddy with Alex Davy
Producers: Calli Oliverius with Michael Gernes
Editing: Autumn Collier
Proofreading: Allan Kennedy
Miniatures Game Manager: John Shaffer
Expansion Graphic Design: Evan Simonet with Toujer Moua
Graphic Design Manager: Christopher Hosch
Cover Art: Colin Boyer
Interior Art: Colin Boyer, Alexander Chelyshev, Borja Pindado, Vlad Ricean, and Martin Diego Sabada
Art Direction: Andy Christensen and Deborah Garcia
Sculpting: Robert Brantseg with Kevin Van Sloun
Sculpting Lead: Cory DeVore
Sculpting Manager: Derrick Fuchs
Quality Assurance: Andrew Janeba and Zach Tewalthomas
Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Long Moua
Licensing Manager: Simone Elliott
Production Management: Jason Glawe and Dylan Tierney
Visual Creative Director: Brian Schomburg
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Senior Manager of Product Development: Chris Gerber
Executive Game Designer: Corey Konieczka
Head of Studio: Andrew Navaro

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Sean Abbott, Matthew Ansley, Tim Bailey, Dave Barnickel, Matthew Blaisdell, Charles Bryers, Joel Brygger, Timothy Bunn, Jon Bushman, James Cartwright, Daniel Caslasy, Colby Chappell, Collin Christensen, Lachlan "Raith" Conley, Brian Cook, Michael Cox, David Cristostomo, Owen Cross, Andrea Dell'Agnese, Jordan Dixon, Taylor Dixon, Gavin Duffy, Andrew Dursum, Julia Faeta, Brendon Franz, Nicholas Freeman, Billy Graham, Daniel "Gwiz" Gwizdalski, Brian Hourigan, Justin Jacobs, Paul Johanns, Chris Keyes, Dan Kinard, David LeBlanc, David Light, Christopher Little, Rhett Luciani, Daniel Lupo, Christopher Marshall, Matt Mason, James Matchett, Jason Melius, Erik Miller, Matthew Mirando, Chris Molina, Rich Morales, Taylor Morgan, David Morris, Nicky Myland, James Nasmyth, Nicholas Nelson, Dennis Perlstein, Wade Piche, Ellis Priestley, Robbert Ramm, Justen Reddick, Tom Reed, Matt Robb, Seth Rourk, Daniel Ryan, CJ Shifflett, Marion Sistena, Chase Smith, John Spencer, Dave Stahl, Preston Stone, Daniel Stoner, John Rusty Thompson, Keith "Kilo" Watt, Chris Wheeler, Nathan Wilens, Greg Young, and Justin Zipperian

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Supply ist eine TM von Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China. Diese Information bitte aufbewahren.

DEUTSCHE AUSGABE

Redaktion: Marco Reinartz
Übersetzung: Benjamin Fischer
Grafische Bearbeitung und Layout: Thomas Kramer
Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Niklas Bungardt und Jan Fehrenberg

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Supply ist eine TM von Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China. Diese Information bitte aufbewahren.

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.
SPIELREGELN GIBT ES KOSTENLOS UNTER:

WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION

